**DESARROLLO MULTIMEDIAL: PARCIAL**

**BRANDONN ANDRÉS CRUZ LÓPEZ**

**7.**

a. ¿Hasta cuál numeral se realizó?

R// 7

b. ¿Cuál fue el reto más grande durante el desarrollo de este taller?

R// Ejecutar dos animaciones simultáneamente en Unity. No supe y no encontré cómo exportar una track de blender a Unity. Al final lo resolví directamente en Unity, con el controlador de animaciones.

c. Hacer demostración del resultado final alcanzado.

R// Ver el siguiente enlace: <https://youtu.be/bHpusI0dr5s>